

Synthèse d'image



Emmanuel Turquin
<emmanuel.turquin@imag.fr>

Un petit avant-goût...



La synthèse d'image à Grenoble

- Bcp d'équipes de recherche dont les travaux sont en lien avec la synthèse
- 2 équipes dédiées à la synthèse d'image:



artis.imag.fr



www-evasion.imag.fr

Plan du cours

1. Introduction à Java3D
2. Formes et maillages
3. Pipeline graphique
4. Illumination
5. Animation

Quelques adresses utiles

- Pour les TPs (et annales d'examens):

www-evasion.imag.fr/Membres/Francois.Faure/enseignement/licencePro/index.html

- Slides du cours:

artis.imag.fr/Membres/Emmanuel.Turquin/pub/lp/

- Doc Java3D:

java.sun.com/products/java-media/3D/forDevelopers/J3D_1_3_API/j3dguide/index.html

Pour aller plus loin

- **Computer Graphics: Principles and Practice in C**
a.k.a. “Foley van Dam”
James D. Foley, Andries van Dam, Steven K. Feiner, John F. Hughes
- **3D Computer Graphics**
Alan Watt
- **Advanced Animation and Rendering Techniques**
Alan Watt, Mark Watt
- **Real Time Rendering**
Tomas Akenine-Möller, Eric Haines